

# **POLITICA DE RITMO DE JUEGO**

## **PARA TORNEOS ORGANIZADOS y/o ADMINISTRADOS POR LA FEDERACIÓN DE GOLF DEL SUR DEL LITORAL**

### **2026**

#### **Máximo Tiempo Permitido**

El máximo tiempo permitido es el tiempo máximo considerado necesario por el Comité para que un grupo complete su vuelta. Esto está expresado en un formato de tiempo por hoyo y de tiempo acumulado e incluye todo tiempo asociado al juego, por ejemplo, tiempo para fallos y caminar entre hoyos.

Una Tabla de Ritmo de Juego será publicada por el Comité previo al inicio de una competición en la que se establecerá el tiempo máximo para completar cada uno de los hoyos, así como el total de los 18.

#### **El siguiente procedimiento se aplica solamente si un grupo está "fuera de posición":**

##### **Definición de Fuera de Posición**

El primer grupo en comenzar será considerado "fuera de posición" si, en algún momento durante la vuelta, el tiempo acumulado del grupo excede el tiempo permitido para el número de hoyos jugados. Cualquier grupo siguiente será considerado como "fuera de posición" si:

- en un par 4 el grupo de adelante termina de jugar el hoyo y no todos los jugadores del grupo han pegado desde el área de salida de ese hoyo; y en un par 5, si no están en camino a pegar su segundo golpe. En un par 3, si cuando el grupo llega al área de salida los jugadores del grupo de adelante se están encaminando al green del siguiente hoyo. Y, además
- ha excedido el tiempo permitido para el número de hoyos jugados.

##### **Procedimiento Cuando un Grupo está Fuera de Posición**

Los árbitros monitorearán el ritmo de juego y decidirán si un grupo que está "fuera de posición" debería ser cronometrado o solamente advertido. Se hará una evaluación sobre si hay alguna circunstancia atenuante reciente, por ejemplo, la duración de un fallo, una bola perdida, una bola injugable, etc.

Si se decide cronometrar a los jugadores, cada jugador en el grupo estará sujeto a una toma de tiempo individual y un árbitro le informará a cada jugador que están "fuera de posición" y que se les controlará el tiempo.

En circunstancias excepcionales, se puede advertir o bien tomar tiempo a un jugador individualmente o a dos jugadores dentro de un grupo de tres, en lugar de a todo el grupo.

El máximo tiempo asignado por golpe es 40 segundos.

Diez (10) segundos adicionales se permiten para el primer jugador en jugar: a) un tiro de salida en un hoyo par 3; b) un tiro de approach al green y c) un chip o un putt.

Se iniciará la toma de tiempo cuando un jugador ha tenido suficiente tiempo para llegar a su bola, es su turno para jugar y está en condiciones de jugar sin interferencia o distracción. El

tiempo utilizado para determinar distancias y elegir un palo contará como tiempo utilizado para el próximo golpe.

En el green, se comenzará a tomar el tiempo cuando el jugador ha tenido una cantidad razonable de tiempo para levantar, limpiar y reponer la bola, reparar daños que interfieren con la línea de juego y mover impedimentos sueltos en la línea de juego. El tiempo utilizado para mirar la línea de juego desde más allá del hoyo y/o detrás de la bola contará como parte del tiempo utilizado para el próximo golpe.

El control de tiempo termina cuando un grupo está en posición nuevamente y los jugadores son informados de ello en consecuencia.

Penalización por Infracción de la Regla Local:

Un tiempo excedido: advertencia verbal del árbitro o miembro del Comité;

Dos tiempos excedidos: un golpe de penalización;

Tres tiempos excedidos: dos golpes de penalización adicionales;

Cuatro tiempos excedidos: descalificación.

Hasta tanto un jugador no sea informado de un tiempo excedido, no puede incurrir en un nuevo tiempo excedido.

### **Procedimiento Cuando un Grupo Está Nuevamente Fuera de Posición Durante la Misma Vuelta**

Si un grupo está "fuera de posición" más de una vez durante una vuelta, el procedimiento dado más arriba se aplicará en cada ocasión. Los tiempos excedidos y la aplicación de las penalizaciones en la misma vuelta se acumularán hasta que la vuelta sea completada.

Un jugador no será penalizado si tiene un segundo tiempo excedido antes de ser informado del tiempo excedido previo.