

Comparación de Reglas de 2019 con Reglas de 2023

Esta tabla resume los cambios sustanciales entre las Reglas de Golf 2019 y 2023. Si bien este documento proporciona más detalles que los principales cambios señalados en el anverso de las Reglas de Golf y la Guía Oficial de las Reglas de Golf, no detalla todos los cambios menores que se han realizado. Esta tabla no detalla los puntos cubiertos por el documento de aclaraciones 2019 -2022, ya que muchos de esos puntos se han incorporado a la Regla aplicable sin que el resultado cambie.

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|---|---|--|--|
| 1.3b(2) | Determinando el área del campo donde la bola reposa, incluyendo si la bola está en el campo. Determinando si la bola toca o está en una condición anormal del campo. | No está claro cuándo debe aplicarse "juicio razonable" a estas determinaciones. | El "juicio razonable" aplica al determinar el área del campo donde la bola reposa, si está dentro o fuera de límites, o si toca o está en o sobre una condición anormal del campo. | |
| 1.3c(4) | Un jugador comete una infracción sobre diferentes Reglas o la misma Regla varias veces. | Si bien existen excepciones, un jugador tiene múltiples penalidades si las infracciones no son relacionadas. Si las infracciones son relacionadas, el jugador tiene múltiples penalidades solamente cuando existe un evento intermedio. | El Comité ya no tiene que determinar si los actos son relacionados o no relacionados. Los eventos intermedios son utilizados para determinar si un jugador comete múltiples penalidades. Solo hay dos eventos intermedios: ejecutar un golpe y conocimiento de una infracción. | Se recomienda leer la Regla y las Clarificaciones correspondientes en detalle para entender la Regla revisada. |
| A. 3.2c(1)/2 | Significado de "Hándicap". Un jugador es responsable cuando lo declara a su contrario. | Si un jugador le informa a su contrario el hándicap (del campo) equivocado antes o durante el match y no corrige el error antes de que el contrario ejecute su siguiente golpe, si el hándicap declarado es más alto el jugador está descalificado. | Si un jugador le da a su contrario información equivocada con respecto a su hándicap y esto resulta en que el jugador esté dando menos golpes o recibiendo más golpes, el jugador está descalificado bajo la Regla 3.2c(1). | La Regla ha sido revisada para reflejar con precisión las conversaciones relacionadas a hándicap durante un match. |
| 3.3b(1) | El jugador tiene más de un marcador durante la vuelta. | Cada marcador tiene que certificar los hoyos donde estuvieron como anotadores. | No se requiere que los múltiples marcadores certifiquen la tarjeta de score si uno de los marcadores vio al jugador jugar todos los hoyos. | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|--|---|---|---|
| 3.3b(4) | Requerimientos acerca de mostrar el hándicap en la tarjeta de score. | El jugador es responsable de asegurarse que su hándicap esté en la tarjeta de score entregada, tal como de su exactitud. | El jugador no es responsable de mostrar su hándicap en su tarjeta de score entregada. (El Comité es responsable de calcular los golpes de hándicap del jugador para la Competencia y utilizar ese hándicap para calcular el score neto del jugador). | La MLR L-2 puede ser utilizada para devolverle la responsabilidad al jugador. |
| 4.1a(2) | Palo dañado durante una vuelta o cuando el juego está interrumpido (bajo la Regla 5.7a). | Un jugador normalmente no debe reemplazar un palo dañado durante una vuelta (o cuando el juego esté interrumpido) excepto en limitados casos. | Excepto en casos de abuso, el jugador puede repararlo o reemplazarlo con otro palo. | La MLR G-9 puede utilizarse para limitar cuando un palo dañado puede ser reemplazado. |
| 4.1a(3) | El jugador comienza una vuelta con un añadido externo no permitido en el palo (como una calcomanía en la cara del palo). | El jugador no tiene permitido usar el palo para ejecutar un golpe, incluso si el añadido externo es removido antes de su uso. Penalidad: descalificación si palo es usado para ejecutar un golpe. | Se le permite al jugador remover el añadido externo antes de que el palo sea utilizado sin penalidad. Penalidad: no hay penalidad si el añadido externo es removido antes de utilizar el palo, el jugador está descalificado si se utiliza el palo con el añadido externo aún pegado. | |
| 4.1b(4) | Ensamblando un palo con partes que el jugador está llevando. | El jugador no debe ensamblar un palo con partes que están siendo llevadas por o para él, pero puede ensamblar un palo con partes cargadas por alguien más. | El jugador no puede ensamblar un palo con partes que están siendo llevadas por cualquiera en el campo, sin importar para quién están siendo llevadas. | |
| A. 4.3a/1 | Límites en el uso de material para leer los greens. | Los límites aplican para golpes ejecutados en el green y golpes ejecutados desde fuera del green con un putter cuando el jugador está tratando de subir la bola al green. | Los límites aplican solamente para golpes ejecutados en el green. | |
| 5.2 & A. 5.2/1 | Práctica permitida en el campo u hoyos que no están siendo utilizados para la competencia. | No está claro si un jugador que juega en un campo en un lugar sería considerado como estar "practicando" en infracción a la Regla 5.2b cuando hay que jugar en otro campo en el mismo lugar (por ejemplo dentro de los mismos límites) más tarde en el día. | No hay penalidad para un jugador practicando en los hoyos que no están siendo utilizados para alguna vuelta de la competencia a ser jugada en ese día. | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|--|--|---|--|
| 6.3b | El jugador ejecuta un golpe a una bola incorrectamente sustituida. | Penalidad: Penalidad General | Penalidad: Un golpe de penalidad | |
| 6.4b(1) | El jugador juega fuera de turno en juego por golpes para darle a otro jugador una ventaja. | Si dos o más jugadores se ponen de acuerdo para jugar fuera de turno para darle a uno de ellos una ventaja, cada uno de ellos incurre en la penalidad general. | Si dos o más jugadores se ponen de acuerdo para jugar fuera de turno para darle a uno de ellos una ventaja y uno de ellos juega fuera de turno con el acuerdo en vigor, cada uno de ellos incurre en la penalidad general. | Descalificación todavía se aplica bajo Regla 1.3 si los jugadores están conscientes de que el acuerdo no es permitido. |
| 8.1d(2) | Un árbitro empeora las condiciones que afectan el juego de un jugador. | No está claro si a un jugador se le permite restaurar las condiciones empeoradas cuando esas condiciones han sido empeoradas por un árbitro durante una decisión de Reglas. | Las condiciones que afectan el golpe que han sido empeoradas por un árbitro pueden ser restauradas como lo permite la Regla 8.1d(1). | |
| 9.3 | Bola en reposo movida por fuerzas naturales. | Si una bola en reposo es movida por fuerzas naturales (excepto después de haber sido repuesta en el green), la bola será jugada desde donde quedó en reposo. | Si una bola en reposo es movida por fuerzas naturales después de haber sido dropeada, colocada o repuesta y queda en reposo en un área diferente del campo o fuera de límites, la bola debe ser repuesta y jugada desde su lugar original. Una bola en el green, debe todavía reponerse si se movió después de haber sido repuesta. | |
| 10.2b (1) & (2) | Obteniendo ayuda con la línea de juego. | En cualquier lugar que no sea el green, al jugador se le permite colocar un objeto en el piso para mostrar la línea de juego siempre y cuando el objeto sea removido antes de ejecutar el golpe. | Sin importar el área del campo, a un jugador no se le permite colocar un objeto en el suelo para mostrar la línea de juego. | |
| 10.2b(3) | Colocando un objeto para ayudar a tomar el stance. | El jugador no debe tomar el stance para el golpe con un objeto colocado en el suelo. | Acciones similares (como dibujar una línea en la arena) se consideran lo mismo que colocar un objeto. | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|---|---|--|-------------------|
| 10.2b(4) | Caddie parándose detrás del jugador una vez que comienza a tomar su stance. | Tres aclaraciones fueron emitidas en 2019 para explicar y limitar la operación de la Regla. | La Regla ha sido reescrita para incorporar las Aclaraciones relevantes del 2019 y proporcionar dos resultados dependiendo de si el caddie está parado detrás del jugador para (1) ayudar a apuntar o (2) ayudar con algo que no sea apuntar. Adicionalmente, al área en la que el caddie no debe pararse se le ha dado un nombre "el área restringida" y la Regla ahora permite a alguien diferente al caddie del jugador (o su compañero), a pararse en el área restringida para rastrear el vuelo de su bola. | |
| A. 10.2b/1 | Utilizando un putt que se sostiene solo como ayuda al alinearse. | Al jugador se le permite colocar un putt que se sostiene solo en una posición justo detrás o justo a un lado de la bola y ya sea dejarlo ahí o realinearlos para mostrar la línea de juego o para ayudarlo a tomar su stance. | A un jugador (o su caddie) no se le permite colocar un putt que se sostiene solo para obtener ayuda en cualquier manera que pudiera infringir la Regla 10.2b. | |
| 11.1b(2) | Cuando una bola jugada desde el green golpea algo en el green. | El golpe del jugador no cuenta si la bola golpea cualquier persona, animal u obstrucción móvil en el green. El Modelo de Regla Local D-7 fue introducido para limitar las ocasiones cuando el golpe no cuenta. | Si el jugador no vuelve a jugar el golpe cuando sea necesario para hacerlo bajo esta Regla, incurre la penalidad general y el golpe cuenta, pero el jugador no ha jugado desde un lugar equivocado. Si una bola jugada desde el green golpea: <ul style="list-style-type: none"> • el jugador, • el palo que usó el jugador ejecutar el golpe, o • un gusano, un insecto o algún animal similar el golpe cuenta y la bola es jugada como reposa. Este cambio trae los conceptos del Modelo de Regla Local D-7 a las Reglas. | |
| 11.2c(2) | El jugador no ejecuta de nuevo su golpe desde el green cuando le era requerido. | Si el jugador no ejecuta de nuevo su golpe después de que su golpe no contó, ha jugado de un lugar equivocado. | Si el jugador no ejecuta de nuevo su golpe cuando se le requiere hacerlo, comete la penalidad general y el golpe cuenta pero el jugador no ha jugado desde un lugar equivocado. | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|-----------------------|--|---|---|-------------------|
| 14.1c | Limpiando la bola. | No está claro si limpiar una bola que no está levantada resulta en una penalidad y bajo qué Regla. | Limpiar una bola que no está levantada resulta en un golpe de penalidad. | |
| 14.2d | Recreando el lie en la arena. | El jugador ha jugado desde un lugar equivocado si no recrea el lie original. | Si el jugador juega desde el lugar correcto pero no recrea el lie original incurre en la penalidad general. | |
| 14.3b | Alivio en línea hacia atrás | Mientras que permanezca dentro de los límites de la Regla específica, el jugador puede dropear la bola dentro de la longitud de un palo desde la línea y si la bola rueda delante del punto de referencia, el jugador debe dropear una segunda vez. El Modelo de Regla Local E-12 permite que la bola sea jugada desde delante del punto de referencia. | Mientras que permanezca dentro de los límites de la Regla específica, el jugador debe dropear la bola en la línea y la bola debe quedar en reposo dentro de la longitud de un palo en cualquier dirección del punto donde primero tocó la línea. | |
| 14.7 | Reportando al Comité después de tratar de corregir una falta grave de jugar desde un lugar equivocado. | Si un jugador trata de jugar desde un lugar incorrecto para corregir su error debe reportarlo al Comité antes de entregar su tarjeta de score. Si no lo hace está descalificado. | Un jugador debe reportar al Comité únicamente cuando ha jugado dos bolas para corregir su error. | |
| 16.1c(2) | Alivio en línea hacia atrás | Mientras que permanezca dentro de los límites de la Regla específica, el jugador puede dropear la bola dentro de la longitud de un palo desde la línea y si la bola rueda delante del punto de referencia, el jugador debe dropear una segunda vez. El Modelo de Regla Local E-12 permite que la bola sea jugada desde delante del punto de referencia. | Mientras que permanezca dentro de los límites de la Regla específica, el jugador debe dropear la bola en la línea y la bola debe quedar en reposo dentro de la longitud de un palo en cualquier dirección del punto donde primero tocó la línea. | |
| 16.3b & A. 16.3b/1 | Alivio por bola enterrada. | No se requiere que el punto de referencia esté en el área general. Por lo tanto, el alivio está permitido ya sea que el punto de referencia o cualquier punto del área de alivio estén en el área general. | El punto de referencia debe estar en el área general. Si el punto justo detrás de la bola no está en el área general, el jugador debe encontrar el punto más cercano (no más cerca del hoyo) en el área general y utilizarlo como punto de referencia. Ver Aclaración 16.3b/1 | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|-----------------------------|---|--|--|-------------------|
| 17.1d(2) | Alivio en línea hacia atrás. | Mientras que permanezca dentro de los límites de la Regla específica, el jugador puede dropear la bola dentro de la longitud de un palo desde la línea y si la bola rueda delante del punto de referencia, el jugador debe dropear una segunda vez. El Modelo de Regla Local E-12 permite que la bola sea jugada desde delante del punto de referencia | Mientras que permanezca dentro de los límites de la Regla específica, el jugador debe dropear la bola en la línea y la bola debe quedar en reposo dentro de la longitud de un palo en cualquier dirección del punto donde primero tocó la línea. | |
| 18.2a(1) & A. 18.2a(1)/3 | Significado de "tiempo razonable" al identificar una bola encontrada dentro del tiempo de búsqueda. | A un jugador se le permite un tiempo razonable para identificar una bola después de que el tiempo de búsqueda ha terminado siempre y cuando haya sido encontrada dentro del tiempo de búsqueda. Lo que se considera "razonable" queda a juicio de cada Comité. | Una nueva Aclaración ha sido añadida para dejar claro que un minuto es el máximo tiempo que un Comité debería de dar a un jugador para identificar una bola que ha sido encontrada hacia el final del tiempo de búsqueda. | |
| 20.2d(2) | El Comité calcula mal el hándicap de un jugador resultando que un jugador equivocado gane la Competencia. | El jugador es responsable del hándicap correcto en la tarjeta de score. Si el hándicap es más alto, el jugador debería ser descalificado de la Competencia, si el hándicap es más bajo, ese hándicap debería ser utilizado para calcular el score neto del jugador. | Según la Regla 3.3b(4), el Comité es responsable de calcular la golpes de hándicap del jugador para el competencia y usarlo para calcular el score neto del jugador. Si el comité calcula mal, este es un error administrativo y no hay un tiempo límite para corregir el score neto del jugador y el resultado de la Competencia. | |
| 21.1c | Penalidades en Stableford. | Si un jugador infringe cualquiera de las tres excepciones, se le restarán puntos de sus puntos totales. | Todas las penalidades son aplicadas como en juego por golpes regular, excepto por las cinco ocasiones en que un jugador tiene cero puntos en el hoyo en lugar de ser descalificado. Esto significa que la penalidad puede no impactar en el score del jugador. (por ejemplo si el jugador hubiera tenido 0 puntos en el hoyo antes de obtener la penalidad). | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|---|--|--|---|
| 21.3c | Penalizaciones en Par/Bogey. | Si un jugador infringe cualquiera de las tres excepciones, se le restan hoyos de sus hoyos totales ganados. | Todas las penalidades son aplicadas como en juego por golpes regular, excepto por las cinco ocasiones en que un jugador pierde el hoyo en lugar de ser descalificado. Esto significa que la penalidad puede no impactar en el score del jugador (por ejemplo si el jugador hubiera "perdido" el hoyo antes de obtener la penalidad). | |
| 22.1 | Requisitos alrededor de mostrar el hándicap en la tarjeta de score. | Los jugadores son responsables de asegurarse que su hándicap individual este en su tarjeta de score entregada. | Los jugadores no son responsables de mostrar sus hándicaps en su tarjeta de score entregada (El Comité es responsable de calcular el hándicap del jugador para la competencia y utilizar ese hándicap para calcular el score neto del jugador). | MRL-L2 puede ser utilizada para devolverle la responsabilidad al jugador. |
| 22.6 | Parándose detrás del compañero. | El jugador infringe la Regla 10.2b(4) si su compañero se para detrás de él una vez que ha comenzado a tomar su stance para el golpe a menos que el jugador tome su stance de nuevo. En Foursomes, la penalidad aplica al bando. | La nueva Regla 22.6 prohíbe que un compañero se pare detrás del jugador para obtener información para el próximo golpe del bando y si el compañero lo hace, el bando recibe la penalidad general. Esto se suma a las limitaciones en la Regla 10.2b(4) sobre el jugador. | |
| 23.2b(1) | Requisitos alrededor de mostrar el hándicap en la tarjeta de score. | Los jugadores son responsables de asegurarse que su hándicap individual estén en su tarjeta de score entregada. | Los jugadores no son responsables de mostrar sus hándicaps en su tarjeta de score entregada (El Comité es responsable de calcular el hándicap del jugador para la competencia y utilizar ese hándicap para calcular el score neto del jugador). | MLR-L2 puede ser utilizada para devolverle la responsabilidad al jugador. |
| 23.8 | Parándose detrás del compañero. | Si un jugador en Four-Ball infringe la Regla 10.2b(4) debido a la posición de su compañero detrás de él, el jugador incurre en la penalidad general según la Regla 10.2b(4). El compañero no recibe penalidad a menos que la infracción lo haya ayudado. | La nueva Regla 23.8 prohíbe que un compañero se pare detrás del jugador para obtener información para su próximo golpe y si el compañero lo hace recibe la penalidad general. Esto se suma a las limitaciones de la Regla 10.2b(4) sobre el jugador. | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|--|--|---|-------------------|
| 24.4b | Restricciones del consejero mientras está jugando. | El jugador no incurre automáticamente en una penalidad según la Regla 10.2b(4) si su consejero está parado detrás de él una vez que comienza a adoptar su stance para ejecutar el golpe. | El consejero del jugador está sujeto a los mismos estándares al aplicar la Regla 10.2b(4) que su caddie, su compañero y el caddie de su compañero. | |
| 25 | General - Modificaciones para los jugadores con discapacidades. | Las modificaciones son tratadas como reglas locales y no están en vigencia a menos que el Comité lo haga y puede escoger cuáles de las modificaciones están en efecto. | Las modificaciones tienen el mismo estatus que cualquier otra Regla y están en vigencia para todas las competencias. | |
| 25.2c | Regla 10.2b(3) para jugadores visualmente impedidos. | Un jugador visualmente impedido no debe tomar un stance para el golpe en relación a un objeto que ha sido colocado en el suelo. | Un jugador visualmente impedido puede colocar un objeto en el suelo para ayudarlo a tomar su stance, pero el objeto debe ser retirado antes de ejecutar el golpe. | |
| 25.4k | Estatus de un dispositivo para ayuda de la movilidad en relación a la Regla 11.1b. | A menos que haya sido aclarado por el Comité, el golpe del jugador no cuenta si su bola jugada desde el green accidentalmente golpea su dispositivo de ayuda para la movilidad. | Si una bola jugada desde el green golpea accidentalmente su dispositivo de ayuda para la movilidad, el golpe debe ser jugado de nuevo. | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|--|---|--|-------------------|
| MLR E-11 | Regla Local: Bola desviada por línea eléctrica | Un golpe de un jugador no cuenta si la bola es desviada por una línea eléctrica. Si el jugador no repite su golpe, ha jugado desde un lugar equivocado, pero el golpe no cuenta. | Un jugador debe repetir su golpe si es desviado por una línea eléctrica. Si no lo hace, el golpe cuenta y comete la penalidad general pero no ha jugado desde un lugar equivocado. | |
| MLR E-12 | Regla Local que permite el uso de alfombras en partes del área general cortadas a la altura de fairway o menos | Esta Regla Local estaba disponible sobre pedido. | Esta Regla Local está incluida ahora en la Guía Oficial para que esté completa. | |
| MLR F-5 | Regla Local: Restringiendo el uso de la MLR F-5 a situaciones donde tanto la bola como la obstrucción está en una parte del área general cortada a la altura del fairway o menos | Esta opción está dentro de los principios del Modelo de Regla Local y es utilizado por varios Tours y Asociaciones Nacionales. | Esta Regla Local está incluida ahora en la Guía Oficial para que esté completa. | |
| MLR F-22 | Regla Local: Bola que golpea línea o cable elevado temporal | El golpe de un jugador no cuenta si es conocido o virtualmente cierto que golpeó una línea o cable elevado temporal. Si el jugador no repite el golpe, ha jugado desde un lugar equivocado pero el golpe no cuenta. | Un jugador debe repetir su golpe si es conocido o virtualmente cierto que golpeó una línea o cable elevado temporal. Si no lo hace, el golpe cuenta y comete la penalidad general pero no ha jugado desde un lugar equivocado. | |
| MLR F-23 | Regla Local: Obstrucciones Temporales Inamovibles (OTIs) | Un Comité puede permitir a los jugadores que tomen alivio por interferencia de OTIs en cualquiera de los dos lados de la OTI en vez de limitar el alivio al lado más cercano. Pero cuando se toma alivio en el otro lado por interferencia física utilizando los procedimientos de la Regla 16.1. El Comité debe determinar cuál es el otro lado o el Comité puede limitar el alivio de tal manera que el alivio del otro lado no esté disponible cuando se utilizan los procedimientos de la Regla 16.1. | Un Comité puede permitir a los jugadores tomar alivio por interferencia de OTIs en ambos lados de la OTI. Pero esta opción adicional no aplica cuando un jugador toma alivio por interferencia física utilizando los procedimientos de la Regla 16.1 | |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|---|--|--|---|
| MLR F-24 | Regla Local: Alivio de obstrucciones inamovibles en áreas de penalidad | Cuando la bola de un jugador está en un área de penalidad, no se le permite tomar alivio de obstrucciones inamovibles. | Un Comité puede permitir a los jugadores alivio de obstrucciones inamovibles cuando su bola esté en un área de penalidad. Debería especificar de cuales obstrucciones está permitido el alivio en vez de permitir el alivio de todas las obstrucciones. | |
| MLR F-25 | Regla Local: El jugador tiene interferencia de una condición anormal del campo tal como una cerca angosta donde el punto más cercano de alivio completo pudiera estar del otro lado de la condición anormal del campo | No hay un Modelo de Regla Local detallado, aunque tal Regla Local está permitida. | Regla Local disponible para establecer que el punto más cercano de alivio completo debe ser determinado sin cruzar encima, a través o por debajo de la condición anormal del campo. | |
| MLR F-26 | Regla Local: Puertas en cercas y paredes de límite | Las puertas en las cercas y muros de límite no son parte del objeto de límite y son obstrucciones a menos que el Comité las defina que sean objetos integrales. Pero aun cuando sean objetos integrales, si la puerta es movable, es tratada como una obstrucción movable. | Un Comité puede considerar las cercas cerradas como parte del objeto de límite, no permitiendo que se muevan cuando estén en tal posición. Si una puerta está abierta, es tratada como una obstrucción movable y puede moverse. | |
| MLR G-4 | Regla Local: Regla de una sola bola | Penalidad - Penalidad General | Penalidad - Un golpe de penalidad | |
| MLR G-9 | Regla Local: Restringiendo cuando un palo que está roto o significativamente dañado puede ser reemplazado | La Regla 4.1a(2) establece que un jugador normalmente no debe reemplazar un palo dañado durante una vuelta (o mientras el juego esté detenido) excepto en limitados casos. La MLR G-9 permite a un jugador reemplazar un palo que ha sido roto o significativamente dañado por el jugador o su caddie excepto en casos de abuso. | La Regla 4.1a(2) establece que excepto en casos de abuso, un jugador puede reparar el palo o reemplazarlo con otro palo. La MLR G-9 limita el reemplazo a casos donde el palo esté roto o significativamente dañado, que no incluye cuando está agrietado. | El resultado de introducir la MLR G-9 bajo las Reglas 2023 es el mismo que cuando fue introducido bajo las Reglas 2019. |

| Referencia de Regla | Tema | Resultado 2019 | Resultado 2023 | Notas adicionales |
|---------------------|--|--|---|-------------------|
| MLR G-12 | Regla Local: Prohibiendo el uso de materiales escritos, impresos, electrónicos o digitales | A menos que la MLR G-11 esté en efecto, los jugadores pueden utilizar cualquier material escrito, impreso, electrónico o digital siempre y cuando cumpla con el tamaño, escala y otros requisitos de la Interpretación 4.3a/1 cuando apliquen esas limitaciones. | Un Comité puede prohibir a los jugadores utilizar cualquier material escrito, impreso, electrónico o digital que los ayude a leer la línea de juego en el green. | |
| MLR I-2 | Regla Local: Prohibiendo la práctica en o cerca del green que se acaba de jugar | Un Comité no puede prohibir la práctica en un green de práctica. | Un Comité puede prohibir la práctica en greenes de práctica. | |
| MLR K-2 | Regla Local: Malos tiempos en competencias de juego por golpes con vueltas múltiples | No hay un permiso detallado en el Modelo de Regla Local para acumular los malos tiempos a través de la competencia, aunque esto sería permisible. | Los malos tiempos se pueden acumular durante la competencia de juego por golpes. | |
| MLR L-1 | Regla Local: Modificación de la penalidad bajo la Regla 3.3b(2) por no tener la certificación del jugador o anotador | Si un jugador entrega una tarjeta de score sin su certificación o la del anotador, está descalificado. | Un Comité puede modificar la penalidad de descalificación a dos golpes de penalidad en el caso de que sea entregada sin la certificación del jugador o anotador. | |
| MLR L-2 | Regla Local: Haciendo al jugador responsable de su hándicap en la tarjeta de score | Ver Regla 3.3b(4) arriba. | La Regla 3.3b(4) establece que no es requisito que el hándicap del jugador se muestre en la tarjeta de score. Sin embargo, un Comité puede atribuir esa responsabilidad al jugador. | |
| MLR M-3 | Regla Local: El Comité determina que hay una clara evidencia que la habilidad para puttear de un jugador está significativamente afectada negativamente por ataxia y atetosis y el jugador mantiene un pase WR4GD o un pase de acceso EDGA | Posición no publicada que en las limitadas circunstancias detalladas, el jugador está exento de penalidad bajo la Regla 10.1b (Anclando el Palo). | Ahora publicado en la Guía Oficial. | |